



# Les Chroniques de Mornéa 2012-2013 - Saison I

Fiche de jeu pour le mois de novembre. Scénario Les rats du pénitencier  
<http://www.figurines-studio38.fr/alkemy/scenarios/>

	Joueur A	Joueur B
<b>Challenge de scénario :</b>		
Victoire : 100 points      Egalité : 40 points      Défaite : 0 points		
Gagner à la fin du 3e tour :	+75 points	
Gagner à la fin du 4e tour :	+25 points	
Gagner à la fin du 5e tour :	+10 points	
Gagner la partie alors qu'on a soit-même délogé aucun rat de sa tanière :	+75 points	
Amener un rat jusque dans la zone de déploiement adverse :	+50 points	
A la fin d'un tour, avoir 5 rats du coté adverse :	+25 points	
<b>Points de victoire du scénario :</b>		
Points de victoire x10 points pour le vainqueur ( <i>exemple 8-0 donnerait 80 points pour le gagnant</i> ). Points de victoire x5 points pour le vaincu ou si match nul.		
<b>Challenge de troupe (option) un seul sélectionnable (Vous remportez le maximum de points si vous gagnez la partie, la moitié si vous perdez ou faites égalité)</b>		
avec 2 héros 3 PA maximum et que des troupes 2 PA :	+50/25 points	
sans alchimiste ni troupes 3 PA :	+45/25 points	
avec 4 alchimistes dont 2 héros :	+40/20 points	
sans héros 4 PA ni troupes 2 PA :	+35/15 points	
avec Avalon, 65% de temple ( <i>195/300 - 160/255 - 125/201</i> ) :	+40/20 points	
avec Khaliman, 65% de malikh ( <i>hors héros</i> ) ( <i>195/300 - 160/255 - 125/201</i> ) :	+40/20 points	
avec Aurlok, 65% de crapaud + corbeau ( <i>hors héros</i> ) ( <i>195/300 - 160/255 - 125/201</i> ) :	+40/20 points	
avec Triade, 50% d'alchimiste ( <i>150/300 - 127/255 - 100/201</i> ) :	+40/20 points	
avec Cartel du Sabre, en recrutant des troupes de 2 factions seulement ( <i>hors héros</i> ) :	+35/15 points	
<b>Challenge de partie (utilisez les cases à cocher durant la partie) :</b>		
Gagner sans tuer aucune figurine adverse :	+65 points	
Gagner sans se faire tuer aucune figurine :	+55 points	
Mettre toutes les figurines adverses dans le rouge (ou tuées) :	+15 points	
Mettre toutes les figurines adverses dans le jaune (ou tuées) :	+5 points	
Concentrer un alchimiste niveau 4 :	+15 points	<input type="checkbox"/>
Avoir un alchimiste qui puise dans 4 décors teintés :	+10 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Réussir au moins 6 estimations de tir ( <i>sans compter les cas où le tireur retire durant le même tour sur une cible qui n'a pas bougé. Valable même si le bonus n'est pas accordé à cause d'une réaction de la cible</i> ) :	+15 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Tirer au moins 4 fois avec un couvert sur une figurine amie :	+15 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Gagner 1 dé de bonus grâce à sa CC d'attaque 8 fois dans la partie ( <i>normale sur brutale, ou rapide sur normale, ou brutale sur rapide</i> ) :	+20 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Réussir une attaque avec une fig à 2 de COM :	+10 points	<input type="checkbox"/>
Réussir 5 parades :	+20 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Réussir 3 contre-attaque ( <i>blessé suite à une parade</i> ) :	+15 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Ne pas réussir de parade avec une figurine en blanc et un COM plus élevé que son adversaire :	+5 points	<input type="checkbox"/>
Voir son adversaire rater un jet de COM alors que 4 points suffisaient :	+10 points	<input type="checkbox"/>
Retirer toute la barre de vie d'un adversaire en une seule fois (1 seul PA) :	+10 points	<input type="checkbox"/>
Se désengager 5 fois :	+15 points	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Faire triple (ou quadruple) 6 :	+10 points	<input type="checkbox"/>
Faire triple (ou quadruple) 1 :	+10 points	<input type="checkbox"/>
Gagner contre le joueur qui vous a appris à jouer à Alkemy ( <i>uniquement pour les joueurs qui jouent à Alkemy depuis moins de 2 ans</i> ) :	+20 points	<input type="checkbox"/>
<b>Total cumulé des points</b>		