Les Chroniques de Mornéa 2014-2015 - feuille de score

Jouez la partie, notez au fur et à mesure les points, et postez le résultat sur le forum alkemy

	Joueur A	Joueur B
Challenge de scénario		
Victoire : 100 points Egalité : 40 points Défaite : 0 points		
Gagner à la fin du 1e tour : +100 points		
Gagner à la fin du 2e tour : +75 points		
Gagner à la fin du 3e tour : +50 points		
Gagner à la fin du 4e tour : +20 points		
Points de victoire du scénario *(voir tableau en bas de page. Prendre la ligne en fonction du nombre maximum de PV à remporter sur le scénario)*		
Marquer les points remportés pour chaque joueur		
Challenge de partie *(notez le nombre de fois que vous avez réalisé le challenge)*		
Lancer une formule : +5 points par formule lancée		
Concentrer un alchimiste : +5 points par niveau de concentration atteint		
Avoir des alchimistes qui récoltent des composants : +5 points par composant		
Réussir des estimations de tir *(ne pas compter les cas où le tireur retire durant le même tour sur une cible qui n'a pas bougé. Valable même si le bonus n'est pas accordé à cause d'une réaction de la cible)* : +5 points par réussite		
Tirer sur une figurine couverte par une figurine amie : +5 points par tir		
Gagner 1 dé de bonus grâce à sa CC d'attaque *(normale sur brutale, ou rapide sur normale, ou brutale sur rapide)* : +5 points par réussite		
Réussir une attaque avec une fig à 2 de COM : +5 points par réussite		
Réussir des parades : +5 points par réussite		
Réussir des contre-attaque *(blesser suite à une parade)* : +5 points par réussite		
Voir son adversaire ne pas réussir de parade avec une figurine en blanc et un COM plus élevé que sa figurine : +5 points par échec		
Voir son adversaire rater un jet de COM alors que 4 points suffisaient : +5 points par échec de l'adversaire		
Retirer toute la barre de vie d'un adversaire en une seule fois *(1 seul PA avec ou sans enchaînement)* : +5 points par réussite		
Se désengager : +5 points par désengagement		
Faire triple (ou quadruple) 6 : +5 points par réussite		
Faire triple (ou quadruple) 1 : +5 points par réussite		
Ne pas tuer une seule figurine ennemie durant la partie : +5 points par figurine		
Total cumulé des points		

Points remportés (en fonction des PV que vous avez marqué sur le scénario, prendre le nombre de points le plus à droite)

Points de victoire du scénario	Points de victoire maximum à remporter sur le scénario
0	5 10 15 20 25 30 35 40 45 50 55 60 65 70 75 80 85 90 95 100
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34 35 36 37 38 39 40 41
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31 32 33 34
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27 28 29 30 31
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24 25 26 27
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23 24
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21 22 23
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20 21
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19 20
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18 19
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16 17 18
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15 16
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14 15
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12 13 14
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10 11
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9 10
0	1 2 3 4 5 6 7 8 9
0	1 2 3 4 5 6 7 8
0	1 2 3 4 5 6 7
0	1 2 3 4 5 6
0	1 2 3 4 5
0	1 2 3 4
0	1 2 3